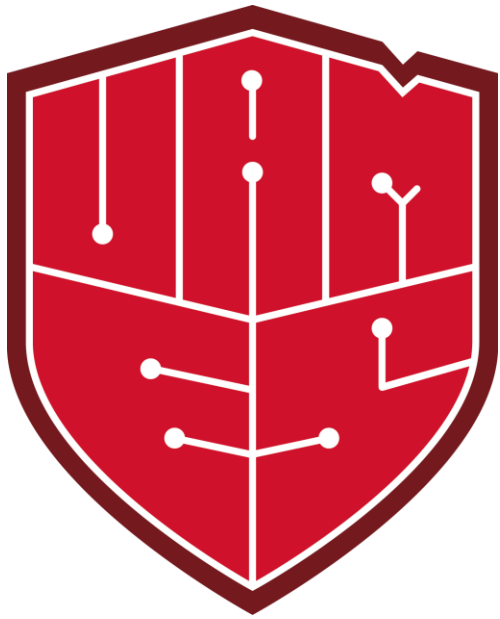


Comunidad UAM eSports



Universidad
Autónoma
Metropolitana

Casa abierta al tiempo



Azcapotzalco

¿Qué son los eSports?

Los deportes electrónicos o *eSports* son el nombre usado para designar las competiciones de videojuegos, las cuales se han convertido en eventos de gran popularidad.¹ Por lo general los eSports son competiciones de videojuegos multijugador, particularmente entre jugadores profesionales. Los géneros más comunes en los videojuegos asociados a los eSports son: estrategia en tiempo real, disparos en primera persona y arenas de batalla multijugador online



¿Cuáles son los juegos mas populares?

Los juegos competitivos más jugados y más populares en 2016 son League of Legends, Dota 2, Call of Duty: Black Ops III y Counter Strike:Global Offensive.



Videojuegos a nivel mundial

Los videojuegos a nivel mundial han sido tan relevantes que actualmente los jugadores profesionales reciben un salario por su desempeño en las diferentes ligas organizadas por las empresas creadoras de videojuegos, así como las marcas que convocan a los jugadores a estos torneos, llevándose así premios en efectivo, los cuales se elevan a los 9 millones de dólares.





Ligas Colegiales

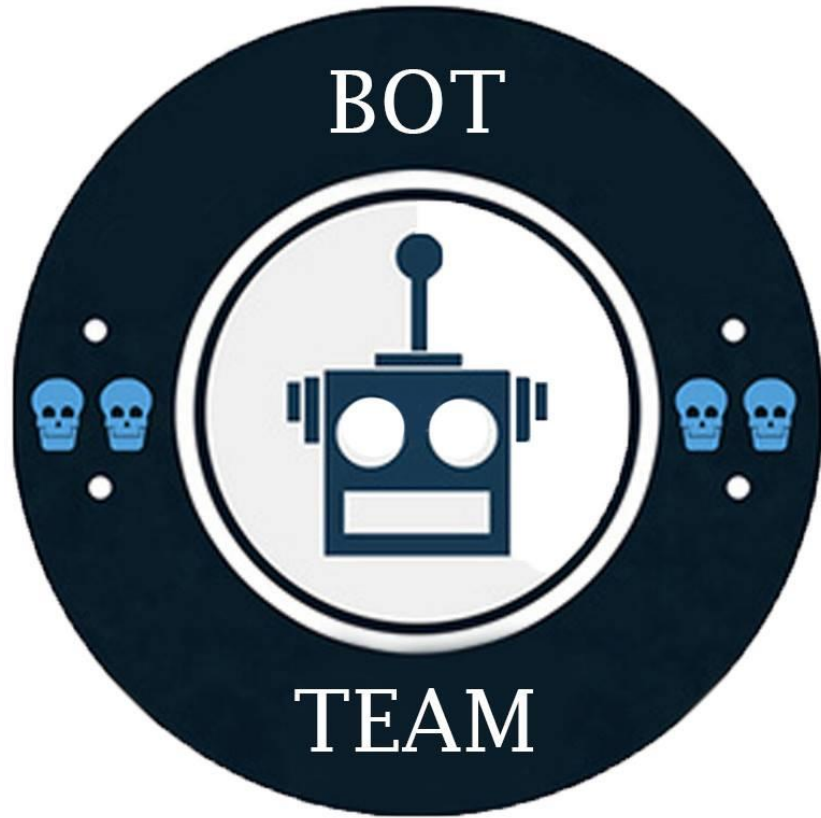


LIGA COLEGIAL DE ESPORTS





Desempeño de la UAM en los eSports







LMJ[®]
LIGA MEXICANA
DE VIDEOJUEGOS

