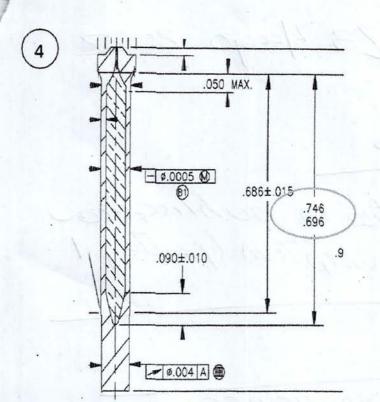
DIVISION DE CIENCIAS Y ARTES PARA EL DISEÑO

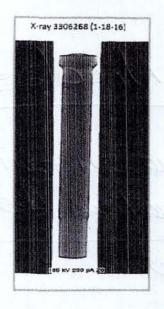
DEPARTAMENTO DE PROCESOS Y TECNICAS DE REALIZACION

GEOMETRIA DESCRIPTIVA

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA-AZCAPOTZALCO

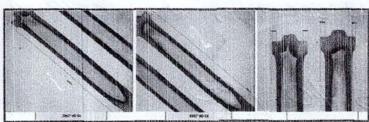
the second of the second secon



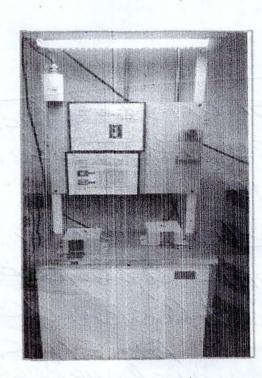


Inspección en USA con Rayos X.





En FM Vallejo, el procedimiento era encapsular 2 Pines y desbastarlos a la mitad para después medir la longitud de cobre con microscopio.



Maquina de Corte

23 Mayo 2022

Lia Nicolas

Si me encontre's publicación de Geometris Descriptivo (parte) 1

2 lo dejo

Tel Vez, siguiendo su consejo esta nueva sección se pade a titolar

Décadas 70 y 80 Primeras publica crones de C y SD

Voy A pregunte si existe algun
cata'logo historico. Pero Bueno
iniciar con algu
Salendos y muchas gracias
por su permanente apoyo a
la preservacion x difusion del
conocimiento
por Expocyad
conocimiento
por Expocyad
conocimiento
por Expocyad
conocimiento
por Expocyad
conocimiento
por el miercoles 25
porce operacione en el edificio L"

C. Y A. D.

DEPARTAMENTO DE PROCESOS Y TECNICAS DE REALIZACION

men!

La guía temática de Geometría Descriptiva forma parte del eslabón - instrumental: Taller de Técnicas de Expresión I, dentro del "Sistema de eslabones" que caracteriza nuestra estructura académica.

La guía temática ha sido elaborada por los profesores del Departamento de Procesos y Técnicas de Realización tomando en consideración – los temas fundamentales y los objetivos del curso:

Para realizarla se eligieron los libros y documentos que mejor apoyaran los conocimientos respectivos. Esta guía está pensada como material - de apoyo para uso de los alumnos, quienes encontrarán una referencia - a los libros básicos que se mencionan en la bibliografía correspondiente, a los cuales deberán acudir para complementar su preparación.

JEFE DEL DEPARTAMENTO

PROFESOR JAIME LEZAMA T.

CYAI)

NOTE RODUGUEZ MIZ

D-02

C. Y A. D.

INTRODUCCION A LA GEOMETRIA

La geometría como técnica de expresión

De acuerdo con los avances continuos de la ciencia y la tecnología se requiere de lenguajes y símbolos concretos y precisos que faciliten la comunicación a mayor número de personas cada día. La representa—ción gráfica de formas, espacios y de figuras permite la trasmisión rápida y directa de las ideas que una o varias personas pueden generar, para que otra o muchas personas puedan captar y recibir con precisión y rapidez.

La geometría como parte de las matemáticas permite la representación exacta de líneas, volúmenes y figuras, tanto en su formación, como en proyecciones planas que contribuyen a la expresión gráfica en la comunicación de ideas.

Objetivos

La geometría permite el desarrollo de la habilidad de representación – plana, tanto en la capacidad imaginativa de llevar un volumen o una figura a una proyección plana, como en el dibujo preciso de formas geométricas. Es indispensable seguir un orden en grados de intensidad –

I the first the second of the

C. Y A. D.

para la comprensión de conceptos y el desarrollo gradual de la habili dad de trazos y dibujos.

El conocimiento de los volúmenes y formas geométricas y su manejo—
en el espacio y en las proyecciones planas, desarrolla también una ca
pacidad creativa que auxilia y facilita el diseño en sus diferentes cam
pos.

Aplicaciones

La geometría tiene un amplio campo de desarrollo, tanto en el diseño, como en otros campos del conocimiento. Como técnica de expresión,— en la representación en planta y alzado de espacios limitados, en el — trazo de perspectivas, en el diseño de formas de precisión, en el estudio de cortes y secciones y en otros muchos aspectos en que se requiere una habilidad creativa.

Entre los primeros lenguajes que debe adquirir un diseñador, está el - lenguaje gráfico que proporciona la geometría, como una manera precisa de comunicación y de interpretación; lenguaje al cual deberá ir acos tumbrandose para enriquecer sus conocimientos, desarrollando una habilidad imaginativa de representación y de expresión.

C. Y A. D.

TIPOS DE PROYECCIONES

Punto y proyecciones planas (Lámina I)

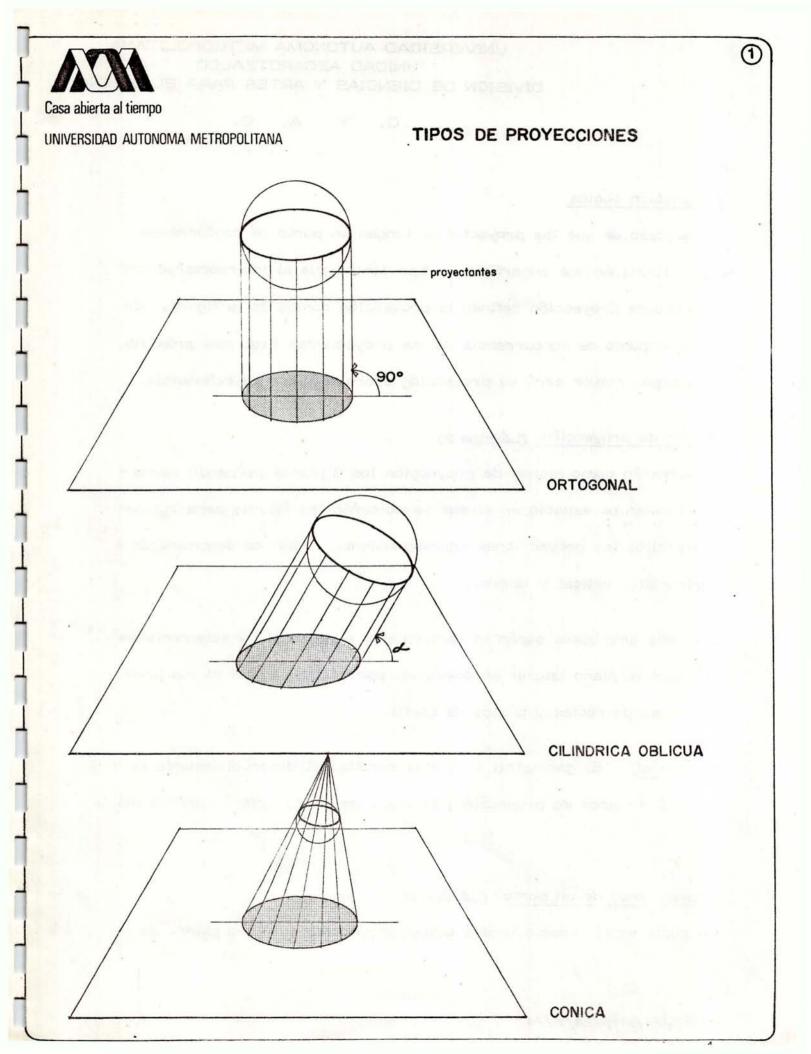
Toda representación bidimensional de cuerpos y figuras tridimensional les requiere de ciertos elementos que permitan su identificación correcta y precisa, los cuales quedan referidos a proyecciones de diferente configuración. Entre éstas se pueden analizar tres principales:

Proyección cilíndrica

Teniendo como base una superficie plana, se pueden llevar rectas paralelas conocidas como proyectantes, sobre el cuerpo o figura de la -cual se desea obtener la proyección. Las proyectantes tangentes a la figura generan una superficie de tipo cilíndrica, que al intersectarse -con el plano de proyección, forman la proyección plana cilíndrica de -la figura.

Si las proyectantes son perpendiculares al plano de proyección, se tendrá una proyección ortogonal, y si forman ángulo diferente al recto se tendrán proyecciones cilíndricas oblicuas.

Las que se emplearán en estos primeros temas, serán las proyecciones cilíndricas ortogonales.



C. Y A. D.

Proyección cónica .

En el caso de que las proyectantes tengan un punto de concurrencia, éstas formarán una superficie de tipo cónica que al intersectarse con el plano de proyección definen la proyección cónica de la figura. En tanto el punto de concurrencia de las proyectantes esté más próximo al cuerpo, mayor será su proyección sobre el plano de referencia.

Planos de proyección (Lámina 2)

Se tomarán como planos de proyección los 3 planos perpendiculares - que limitán un espacio en el que se ubicarán las figuras para obtener sobre ellos las proyecciones correspondientes. Se les denominarán - horizontal, vertical y lateral.

Los más empleados serán el horizontal y el vertical, y solamente se utilizará el plano lateral en ocasiones particulares como en las proyecciones de rectas y planos de perfil.

Geometral. - El geometral o montea resulta del desenvolvimiento de - los 2 ó 3 planos de proyección, al llevarlos a una sola superficie pla na.

Proyecciones de un punto (Lámina 3)

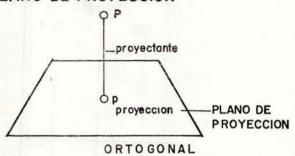
Un punto en el espacio tendrá tantas proyecciones, como planos de -

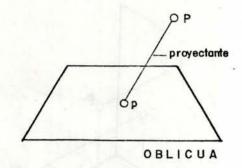


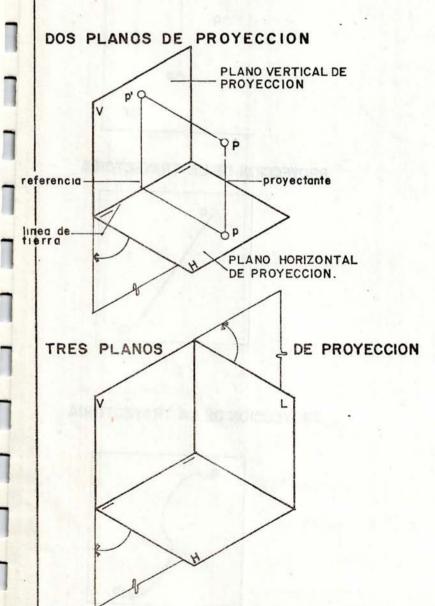
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

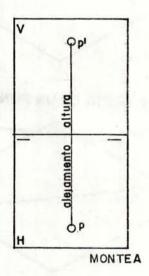
PLANOS DE PROYECCION

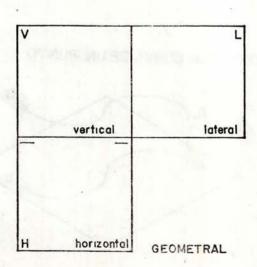
UN PLANO DE PROYECCION







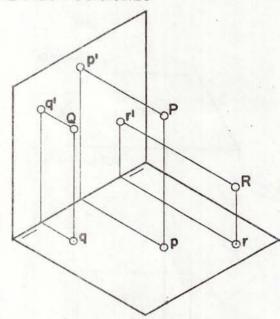




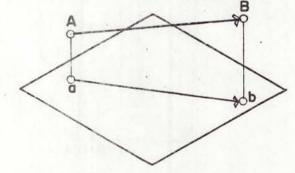


UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

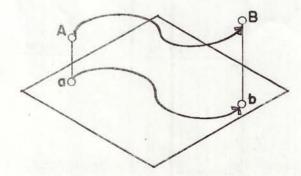
DIFERENTES POSICIONES



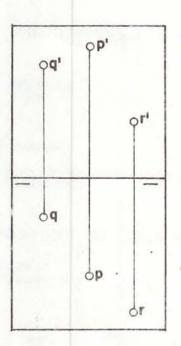
TRAYECTORIA RECTA DE UN PUNTO



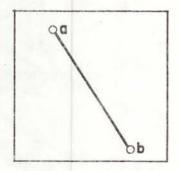
TRAYECTORIA CURVA DE UN PUNTO



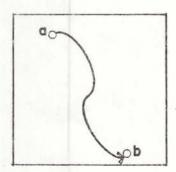
PROYECCION DE UN PUNTO



PROYECCION DE LA TRAYECTORIA



PROYECCION DE LA TRAYECTORIA



C. Y A. D.

LA LINEA RECTA Y LA LINEA CURVA

La línea recta como trayectoria de un punto. (Lámina 4)

Un punto en movimiento puede generar una trayectoria recta o curva.—

La línea recta siempre queda contenida en un plano y si éste tiene una posición definida se considerará que la recta es un subconjunto del plano.— Si el plano en el cual estuviera contenida fuese vertical, la proyección horizontal de la recta, sería la misma del plano.

Una curva puede estar contenida en un plano, (curva plana) en cuyo ca so todos sus puntos se consideran como subconjunto del plano, o pueden los puntos de la curva quedar fuera del plano (curva alabeada o de doble curvatura); en este caso la curva será un subconjunto de alguna superficie no plana.

La recta generatriz de superficies (Lámina 5)

Siguiendo alguna ley fija de rotación o traslación la recta puede generar diferentes superficies regladas como cilindros y conos de revolución, cilindros y conos abiertos o paraboloides e hiperboloides.

La recta como arista de volúmenes

Todo volumen geométrico limitado por caras planas, define en las intersecciones de estas, rectas aristas que configuran y delimitan los cuerpos

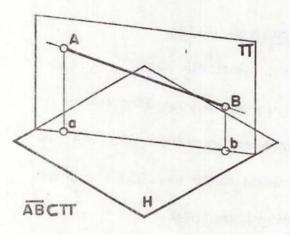




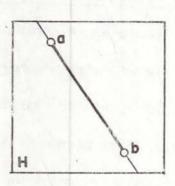
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

LINEA RECTA

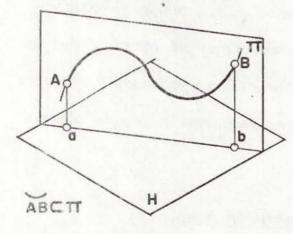
LA RECTA SUBCONJUNTO DE UN PLANO



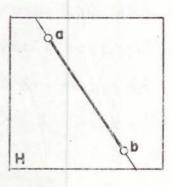
PROYECCION DE LA RECTA



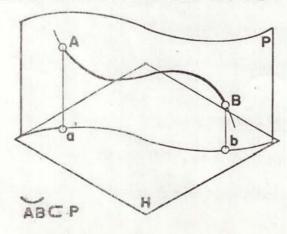
LA CURVA SUBCONJUNTO DE PLANO



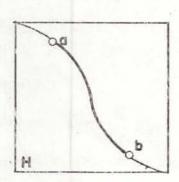
PROYECCION DE LA CURVA



LA CURVA SUBCONJUNTO DE SUPERFICIE



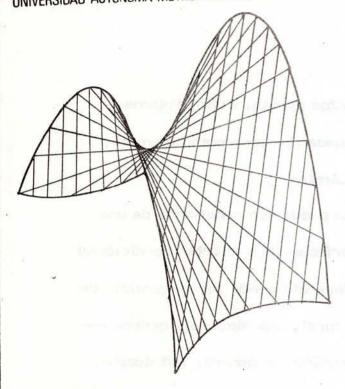
PROYECCION DE LA CURVA

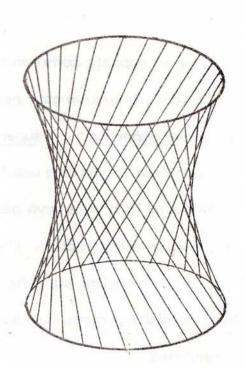


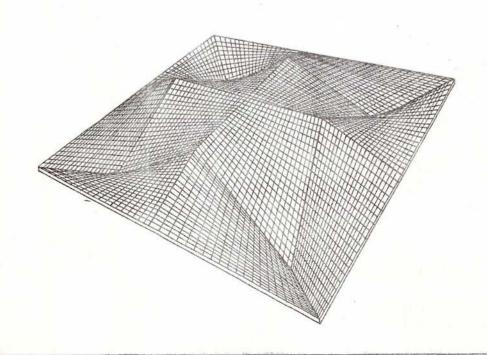


UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

LA LINEA RECTA EN LAS SUPERFICIES







C. Y. A. D.

2.

tanto en el espacio como en sus proyectos planas. Cubo, Prismas, Pirámides, irregulares y regulares pueden tenerse como ejemplo.

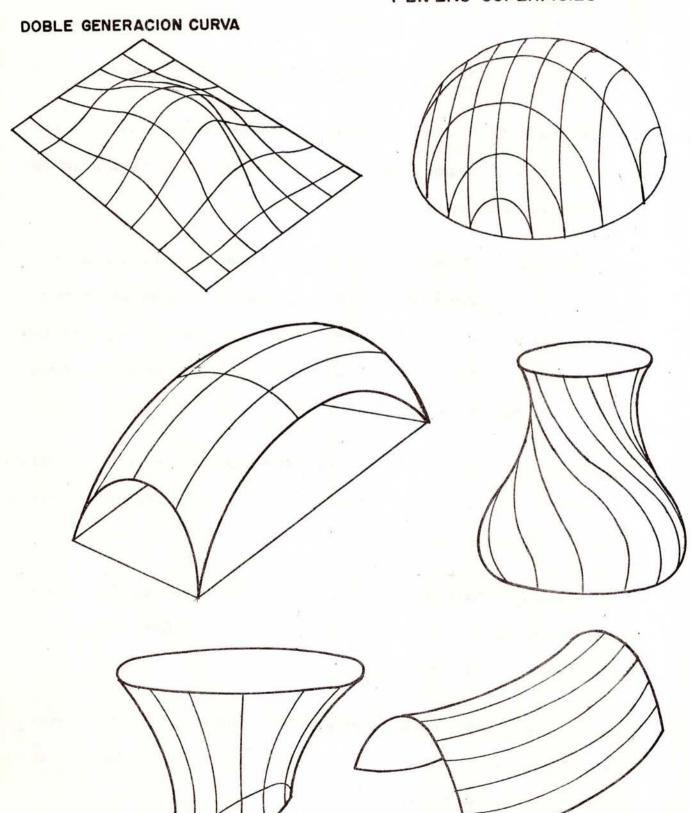
La curva generatriz de superficies (Lámina 6)

En la misma forma que una línea recta puede ser generatriz de una superficie, la línea curva genera superficies bajo ciertas condiciones de rotación o traslación. Una circunferencia puede ser generatriz de una esfera o de una superficie de tipo toral, una hipérbola genera—hiperboloides y otras curvas pueden igualmente generar infinidad de superficies.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

LA LINEA CURVA EN LOS VOLUMENES Y EN LAS SUPERFICIES



C. Y A. D.

TIPOS Y PROYECCIONES DE RECTAS (Láminas 7 y 8)

Para identificar fácilmente las rectas y para nominarlas, tanto en esta asignatura como en posteriores, se les dará un nombre, de acuerdo con su posición respecto a los planos de proyección.

Recta Horizontal: Toda recta que es paralela al plano horizontal de proyección. - Su proyección vertical es paralela a la línea de tierra y
su proyección horizontal de verdadera forma (una figura es de verdadera
forma cuando conserva en una de sus proyecciones, las mismas dimensio
nes que en el espacio).

Recta de Punta: Es un caso particular de recta horizontal; su proyección vertical es un solo punto y su proyección horizontal es una recta perpendicular a la línea de tierra.

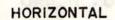
Recta Frontal: Toda recta paralela al vertical de proyección; su proyección horizontal es una recta paralela a la línea de tierra y su proyección vertical de verdadera forma.

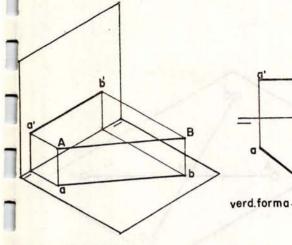
Recta Vertical: Toda recta perpendicular al plano horizontal de proyec ción; su proyección vertical es perpendicular a la línea de tierra y su - proyección horizontal un solo punto.



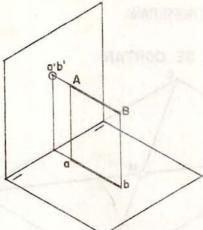
TIPOS DE RECTAS

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

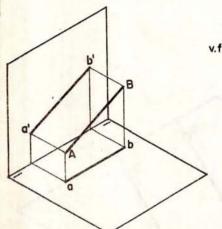


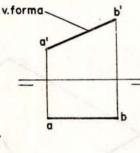


DE PUNTA

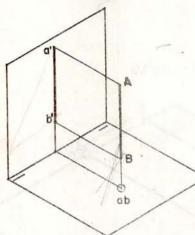


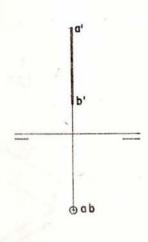
FRONTAL



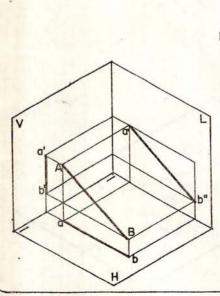


VERTICAL





DE PERFIL

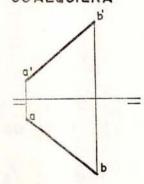


v.forma

45°



CUALQUIERA

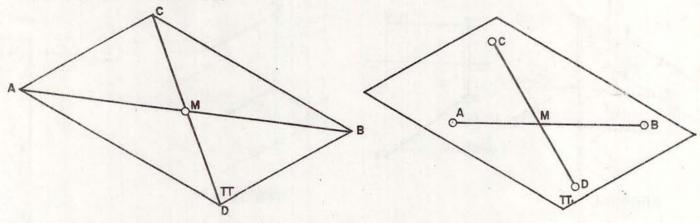




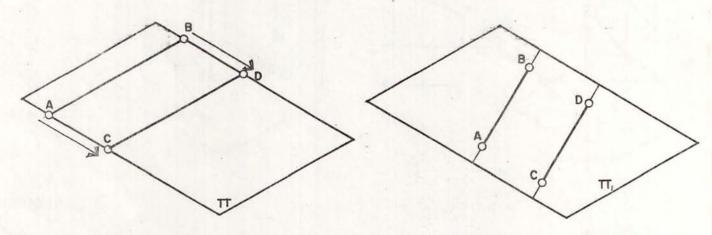
GENERACION DE UN PLANO

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

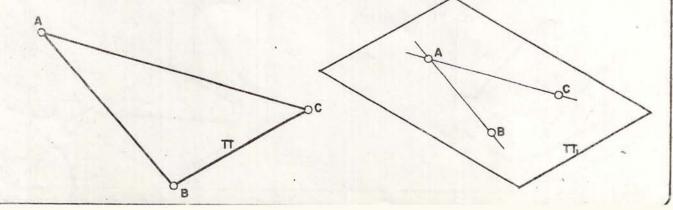
2 RECTAS QUE SE CORTAN



2 RECTAS PARALELAS



3 PUNTOS NO COLINEALES



C. Y A. D.

2.

Recta de Perfil: Es toda recta paralela al plano lateral de proyección, sus proyecciones horizontal y vertical son rectas perpendiculares a la línea de tierra y su proyección lateral de verdadera forma.

THE PROPERTY OF THE SUPERTY OF A CHARLES A GUARANTE SALE OF THE SA

Recta Cualquiera: La recta cualquiera es oblicua con respecto a los planos de proyección y por lo tanto, ninguna de sus proyecciones es - de verdadera forma.

Blemaner and the size of colonies and

convince of the day of the convenience of the convenience of the contract of the convenience

remain tender to prove the province of the province of the party of th

and the state of the state of the state of the state of the supervisor of the supervisor of

C. Y A. D.

LA RECTA EN LAS SUPERFICIES Y EN LOS VOLUMENES (Lámina 9)

La recta como directriz

Una línea recta puede tomar el papel de directriz de un conjunto de rectas o de un grupo de curvas. Siguiendo alguna ley particular una
recta puede ser directriz de una circunferencia y puede generar un ci
lindro de revolución o un cilindro elíptico, puede ser directriz de una
parábola y generar un cilíndro parabólico, o bien un cilindro abierto.

La recta como generatriz

Las superficies regladas establecen una generación recta, es decir, - siguiendo alguna condición, la recta se traslada apoyándose en una - curva plana o de doble curvatura, formándose así Hiperboloides, Paraboloides, Conoides, Cilindroides y una infinita gama de superficies de muy variadas formas y reglas.

La recta como arista (Lámina 10)

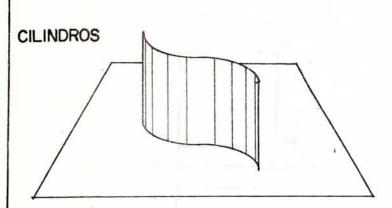
Todos los poliedros quedan limitados en sus caras por rectas aristas; éstas permiten la obtención de las proyecciones planas, tanto en su - configuración como en su contorno. Las rectas aristas permiten el - fácil desarrollo de algunos poliedros comunes.

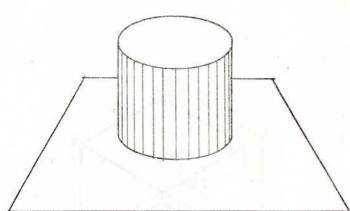


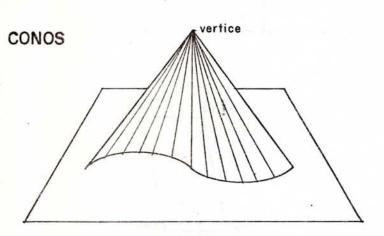


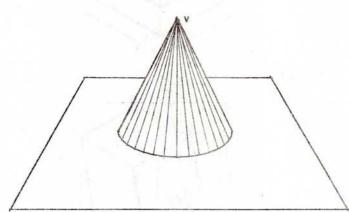
LA RECTA COMO GENERATRIZ DE SUPERFICIES

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

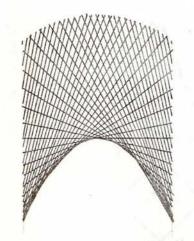


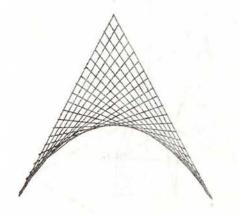






OTRAS SUPERFICIES



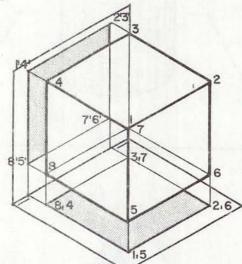




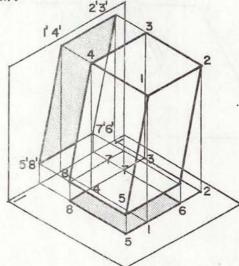
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

LAS RECTAS COMO ARISTAS

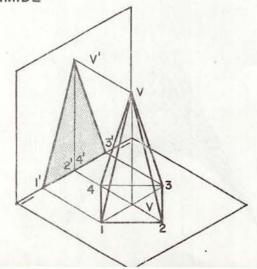
CUBO

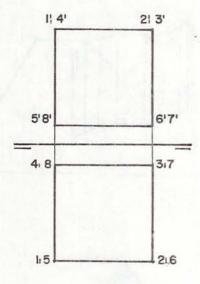


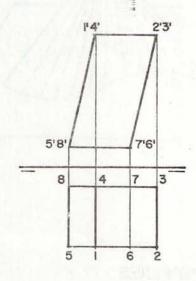
PRISMA

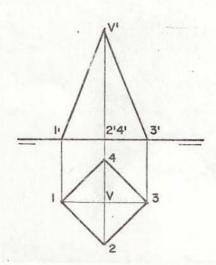


PIRAMIDE









C. Y A. D.

TIPOS Y PROYECCIONES DE PLANOS (Lámina 11)

En la misma forma en que se han nombrado las rectas, de acuerdo - con su posición con los planos de proyección se denominarán los planos, para que en el curso de la Asignatura tengan y se empleen nombres comunes.

Plano Horizontal: Es todo plano paralelo al plano horizontal de proyección; su proyección vertical es una recta paralela a la línea de tie rra y su proyección horizontal de verdadera forma.

Plano de Canto: Es todo plano perpendicular al plano vertical de proyección, su proyección vertical es una recta oblicua con respecto a la línea de tierra, y su proyección horizontal no es de verdadera forma.

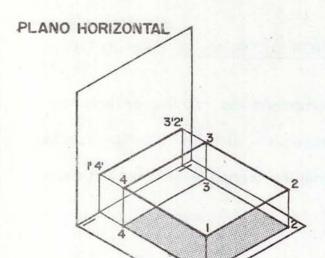
Plano Frontal: Todo plano paralelo al vertical de proyección; su proyección horizontal es una recta paralela a la línea de tierra y su proyección vertical es de verdadera forma. (Lámina 12)

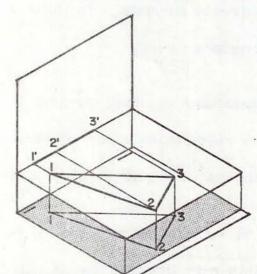
Plano Vertical: Todo plano perpendicular al horizontal de proyección, su proyección horizontal es una recta oblicua con respecto a la línea de tierra y su proyección vertical no es de verdadera forma. (Lámina 13)



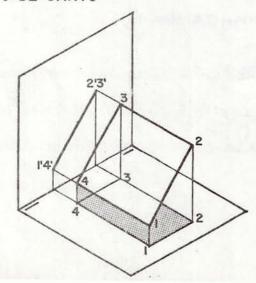
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

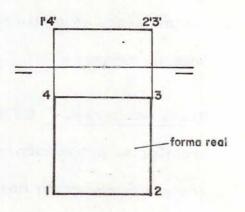
TIPOS DE PLANOS

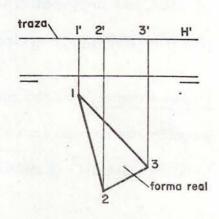


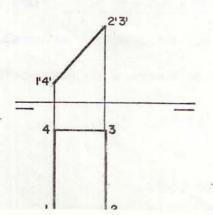


PLANO DE CANTO





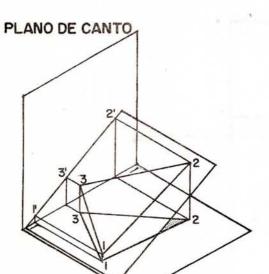




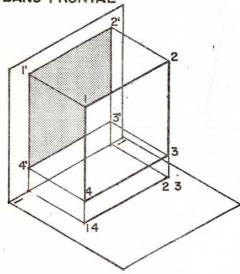


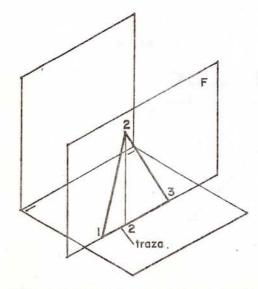
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

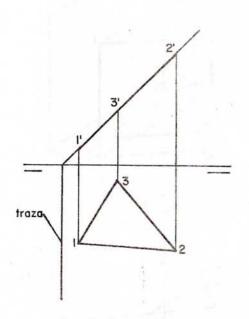
TIPOS DE PLANOS

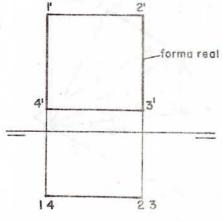


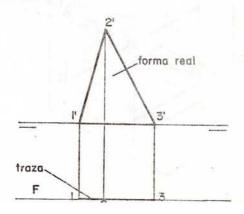
PLANO FRONTAL







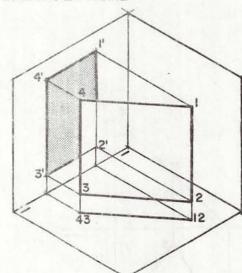


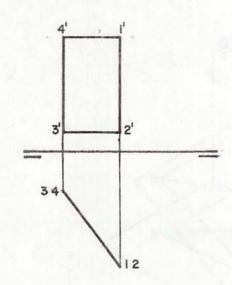


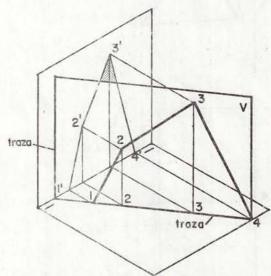


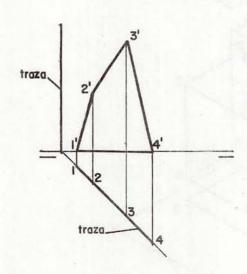
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

PLANO VERTICAL

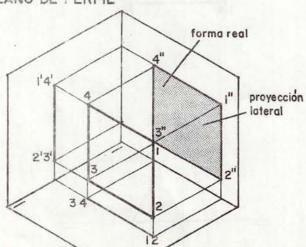


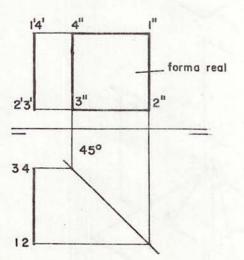












C. Y A. D.

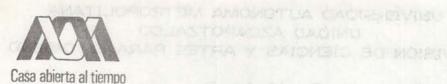
2.

(Lámina 14)

Plano de Perfil: Es todo plano paralelo al plano lateral de proyección.

Sus proyecciones horizontal y vertical son rectas perpendiculares a la línea de tierra y su proyección lateral, de verdadera forma.

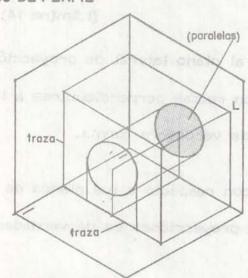
Plano Cualquiera. Es un plano oblicuo con respecto a los planos de proyección y por lo tanto, ninguna de sus proyecciones es de verdadera
forma.

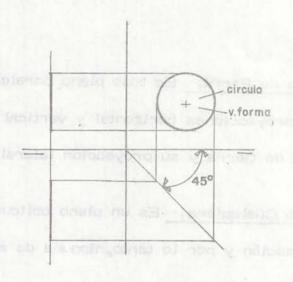


TIPOS DE PLANOS

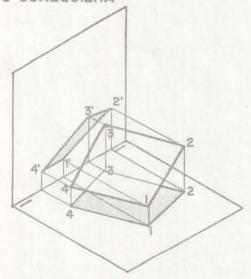
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

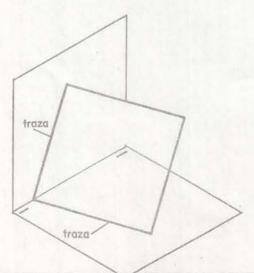
PLANO DE PERFIL

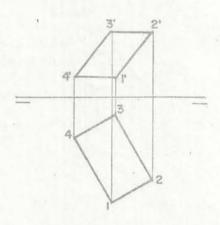


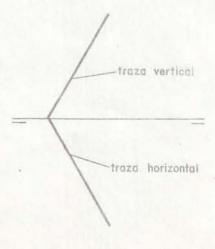


PLANO CUALQUIERA









C. Y A. D.

EL PLANO EN LOS POLIEDROS (Lámina 15)

Todos los poliedros, que no son otra cosa que volúmenes limitados por caras planas, tienen o siguen determinadas condiciones de forma, y los planos que los definen tienen diferentes posiciones de acuerdo con sus propiedades y su ubicación.

Es buen ejercicio practicar la nominación de los planos con poliedros - regulares y con poliedros semi-regulares.

El cube, que está limitado por 6 caras planas, tiene sus proyecciones definidas por la posición de dichas caras; éstas pueden ser horizontales, de Canto, Frontales, etc y conforme varien esas proyecciones, varía también la forma y el contorno de las proyecciones del cubo.

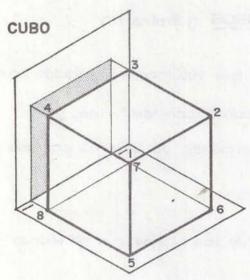
Dependiendo de las diferentes posiciones de los planos se pueden obtener prismas regulares y oblicuos, pirámides regulares y truncadas, cuyas - proyecciones ortogonales dependerán de estas conformaciones.

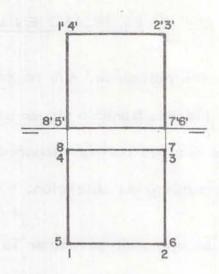
Las proyecciones planas de un poliedro permiten razonar y precisar los conceptos de la representación plana de una figura tridimensional y las proyecciones de los polígonos que pueden formarlos. Contribuyen con sus formas reales o deformadas a relacionar las formas geométricas planas con su forma geométrica espacial. (Lámina 16)

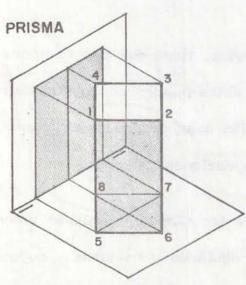


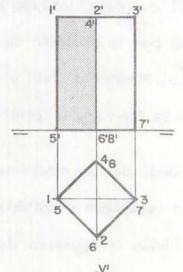
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

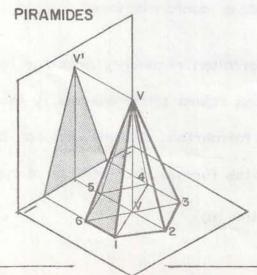
EL PLANO EN LOS POLIEDROS

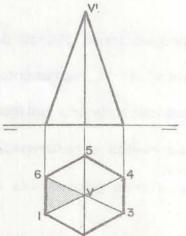










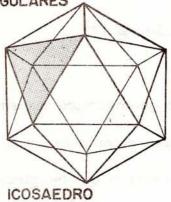






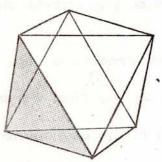
TUNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

POLIEDROS REGULARES

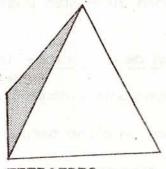


EL PLANO EN LOS POLIEDROS

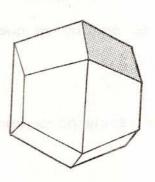


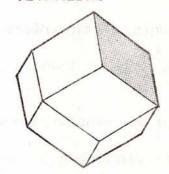


OCTAEDRO

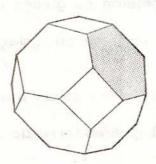


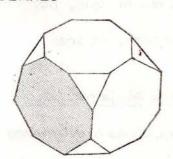
TETRAEDRO





POLIEDROS SEMI-REGULARES





C. Y A. D.

ROTACION DE UN PUNTO (Lámina 17)

Rotaciones.— Entre los diferentes procesos geométricos de simplificación y de movimiento de figuras se tienen las rotaciones, que consisten en la traslación de un objeto en torno de una recta o eje de giro; los planos de proyección permanecen fijos y son los cuerpos del espacio los que toman diferentes posiciones relativas en su trayectoria circular.

Rotación de un punto, - Un punto al girar en torno de un eje describe una trayectoria circular; la figura generada es una circunferencia contenida en un plano perpendicular al eje. - Si el eje de rotación es vertical, la circunferencia descrita será horizontal y si el eje de rotación - es de punta, la circunferencia será frontal. - El sentido en que se haga girar el punto es independiente de su trayectoria.

Si el eje de rotación fuera oblicuo, la circunferencia perpendicular al eje se proyectaría como elipse.

En el caso de que, por condiciones de un problema se girara el punto parcialmente, la trayectoria descrita será un arco de circunferencia.

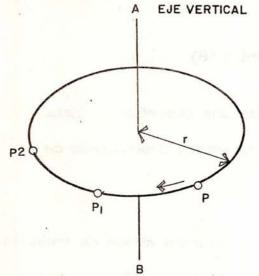
Alturas y Alejamientos. – Al girar un punto en torno de un eje vertical conserva en su movimiento la misma altura y si gira en torno de un -- eje de punta, conserva el mismo alejamiento.



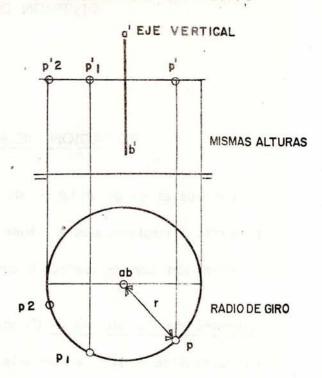
Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

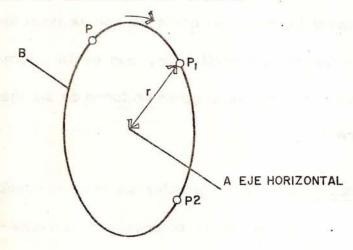
EJE DE ROTACION VERTICAL

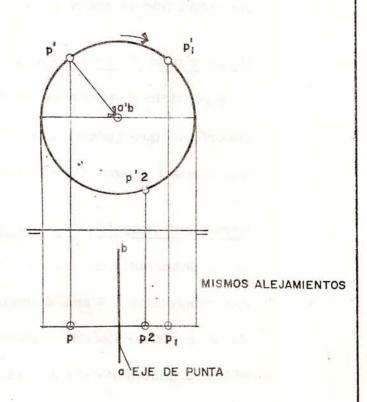


ROTACION DE UN PUNTO



EJE DE ROTACION DE PUNTA





C. Y A. D.

ROTACION DE RECTAS (Lámina 18)

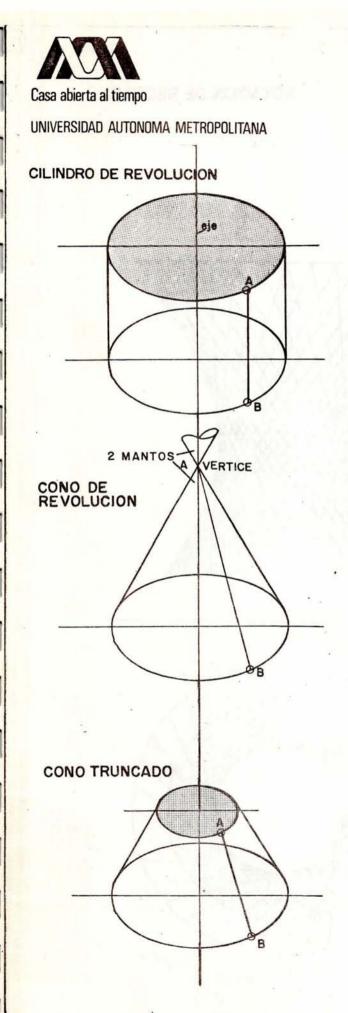
Una recta al girar en torno de un eje describe una superficie. – Esta superficie reglada puede tener diferentes propiedades dependiendo de su posición con respecto al eje de rotación.

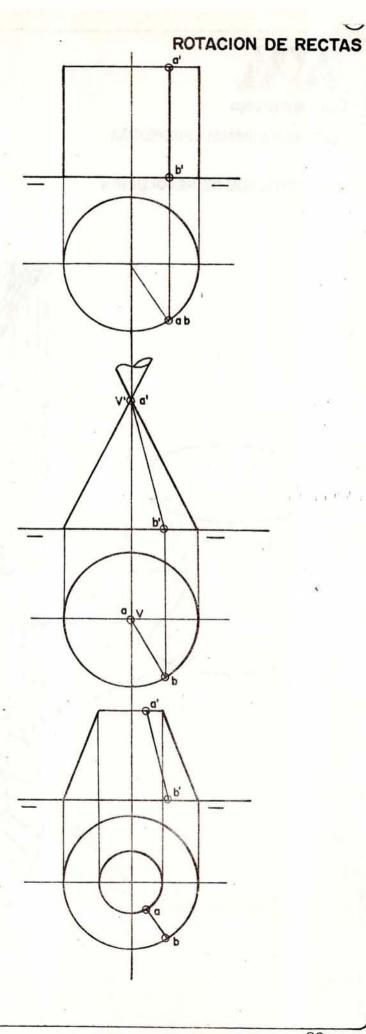
Cilindro de Revolución. - Cuando una recta es paralela al eje de rotación, la superficie descrita por ella es un cilindro de revolución.

Cono de revolución. Si una recta corta al eje de rotación, la superficie generada por el movimiento de la recta es un cono de revolución.

Hiperboloide de Revolución.— Cuando la recta no corta al eje de rotación la superficie descrita es un hiperboloide de revolución, que es la misma superficie que genera una hipérbola que se hace girar en torno de su eje transversal o secundario. (Lámina 19)

Verdadera Magnitud de una Recta.— Uno de los problemas más comunes en el desarrollo de superficies y volúmenes es la obtención de verdaderas magnitudes. Para obtener la verdadera forma de una recta, se pasa un eje de rotación preferentemente sobre un punto de la recta y se obliga a quedar paralela al plano horizonzontal de proyección, en el cual quedará su proyección de verdadera magnitud. (Láminas 20 y 21)





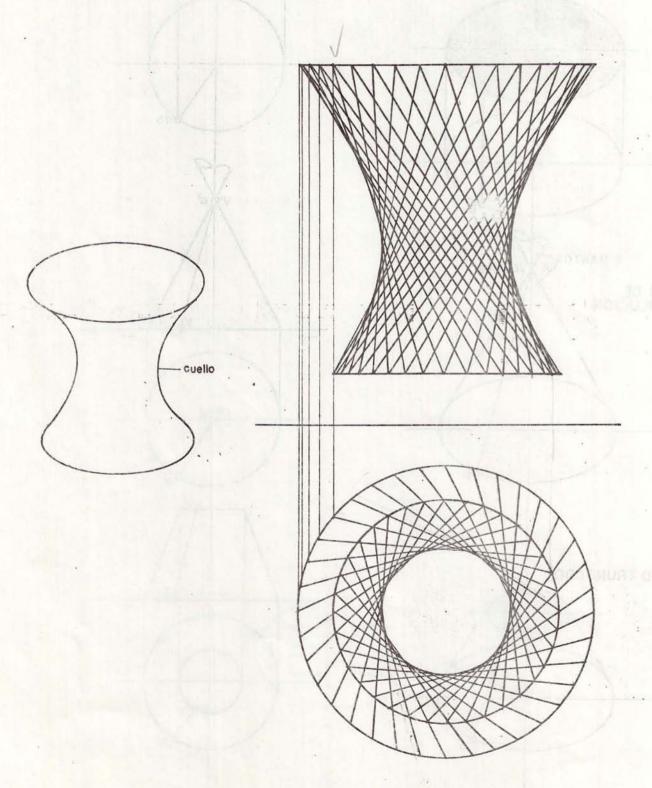


Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

HIPERBOLOIDE DE REVOLUCION

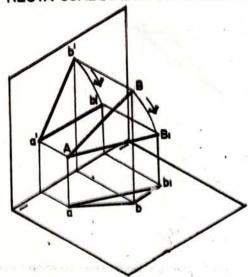
ROTACION DE RECTAS

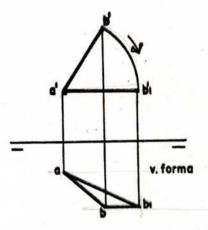




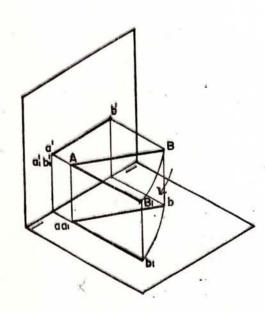
ROTACION DE RECTAS

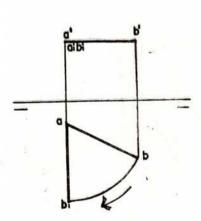
RECTA CUALQUIERA A POSICION HORIZONTAL





RECTA HORIZONTAL A POSICION DE PUNTA





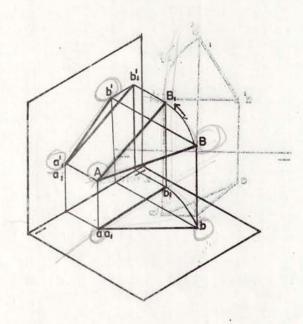


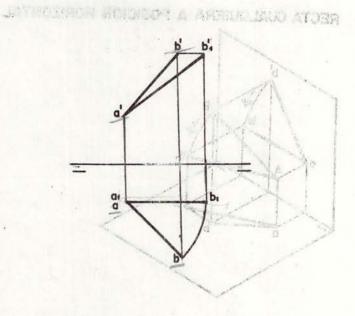
ROTACION

DE

RECTAS AMATLIDRO CEN AMBROLA DAS-DERVINO

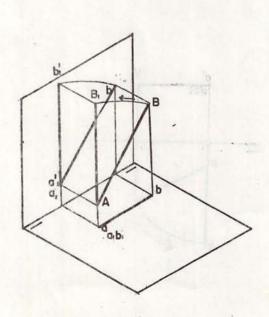
RECTA CUALQUIERA A POSICION FRONTAL

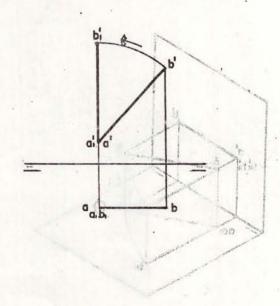




REDEN HORIZONTAL A POSICION DE PUNTA

FRONTAL A VERTICAL RECTA





C. Y A. D.

ROTACION DE PLANOS

Generación de volúmenes por medio de la rotación de un plano (Lámina 22)

Todo plano que se hace girar en torno de un eje, genera un volúmen,

y la forma de éste depende de la configuración y de la posición del plano.

Un círculo al girar puede generar la esfera, o un volúmen de tipo to ral; las curvas cónicas generan también volúmenes de la misma familia. Los polígonos al girar generan volúmenes con aristas circulares.

Plano cualquiera a posición de canto (Lámina 23)

Para llevar un plano cualquiera a posición de canto es necesario tomar una recta horizontal del mismo y llevarla en una rotación, en torno de un eje vertical, a posición de punta, junto con todos los demás puntos del plano. La proyección vertical de éste, una vez reali
zado el movimiento, será una recta oblicua con respecto a la línea de tierra, o sea el plano pasa a tomar la posición de canto.

Plano de canto a posición horizontal

Se elige un eje de rotación de punta, preferentemente sobre algún punto o recta del plano de canto y se gira obligándose a quedar para

C. Y A. D.

lelo al plano de proyección horizontal, en donde se proyectará de - verdadera forma.

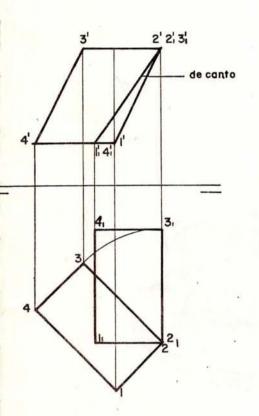
Verdadera magnitud

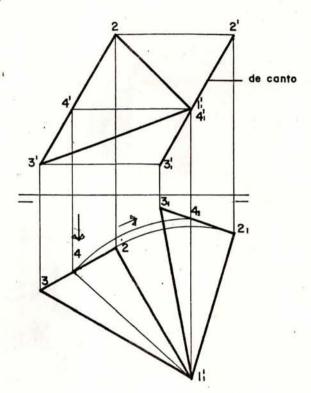
Para obtener la verdadera magnitud de un plano cualquiera se requiere ren dos movimientos, uno para obtener posición de canto, y otro para posición horizontal.



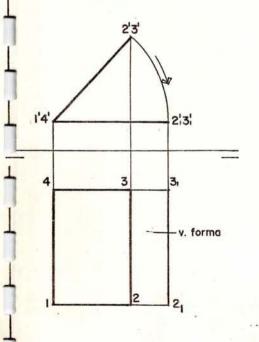
ROTACION DE PLANOS

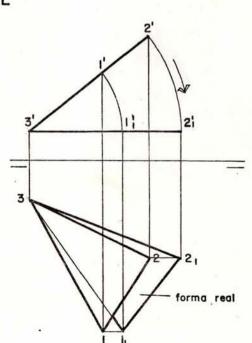
PLANO CUALQUIERA A POSICION DE CANTO





PLANO DE CANTO A POSICION HORIZONTAL



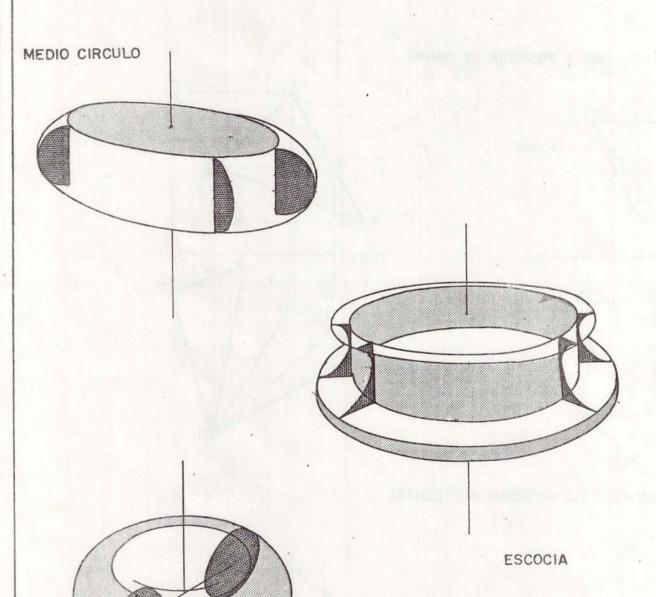




Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

ROTACION DE PLANOS



CIRCULO (TORO).

C. Y A. D.

CAMBIO DE PLANOS (Lámina 24)

Otro procedimiento geométrico de simplificación es la sustitución de los planos de proyección por otros sobre los cuales se pueden obtener proyecciones diferentes de acuerdo con las necesidades de un problema.

Cambio de Horizontal: Consiste en substituir el plano horizontal de proyección por otro plano de canto, sobre el cual se forma una proyec
ción diferente.- Las figuras del espacio permanecen fijas.

Cambio de Vertical: Es la sustitución del plano vertical de proyección.

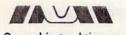
por otro vertical, en el que se forman nuevas proyecciones de las figuras de acuerdo con los requerimientos de un problema dado.

Un punto: Al efectuar un cambio de horizontal, el alejamiento inicial del punto se mantiene en su nueva proyección horizontal. – La posición del plano de canto que sustituye el plano horizontal de proyección es – independiente de la proyección misma.

En forma análoga, cuando se hace un cambio de vertical el punto conserva su altura inicial en el nuevo plano de proyección vertical.

En cualquier cambio de planos de proyección, las figuras del espacio - permanecen fijas y son los planos los que cambian de lugar, hasta lograr posiciones relativas deseadas.

D /DT / /00 // /74



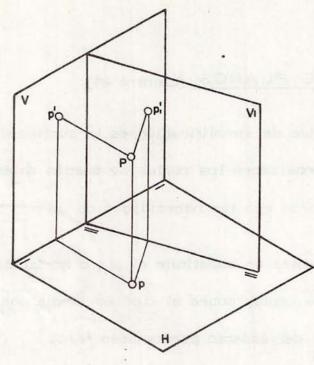
TRANSLACION DE PLANOS DE PROYECCION

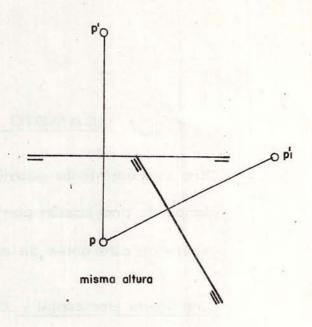
Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

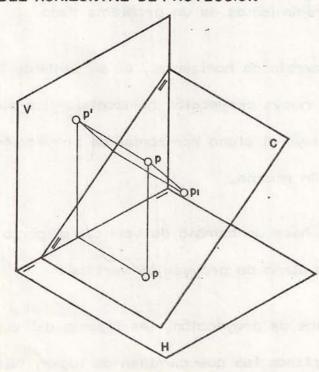
CAMBIO DEL VERTICAL DE PROYECCION

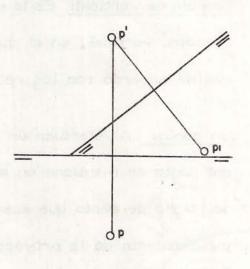
PUNTO





CAMBIO DEL HORIZONTAL DE PROYECCION





mismos alejamientos

C. Y A. D.

CAMBIO DE PLANOS PARA RECTAS (Lámina 25)

Una de las aplicaciones inmediatas del procedimiento geométrico de sus titución de planos es la obtención de verdaderas magnitudes de rectas.—

Las rectas pueden formar parte de una superficie, de un volumen de ca ras planas o de otras figuras y si tienen proyecciones que no son de verdadera forma, se puede seguir el proceso siguiente:

Recta cualquiera a posición norizontal: se sustitue el plano horizontal de proyección por otro de canto que sea paralelo a la recta; en éste que dará definida la verdadera forma de la recta y todos sus puntos conservarán los mismos alejamientos, de acuerdo con las proyecciones iniciales.

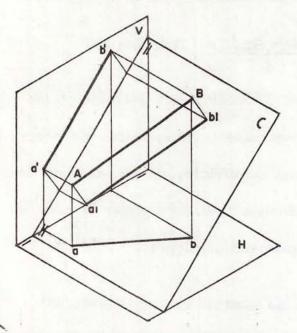
Recta horizontal a posición de punta: Debe sustituirse el plano vertical de proyección por otro vertical que sea perpendicular a la recta, en el cual la recta se proyectará en un solo punto.

Se puede igualmente obtener la verdadera magnitud de una recta, obligando con un cambio de vertical, a que la recta sea paralela al plano o sea hacerla frontal, conservando en el movimiento las mismas alturas.

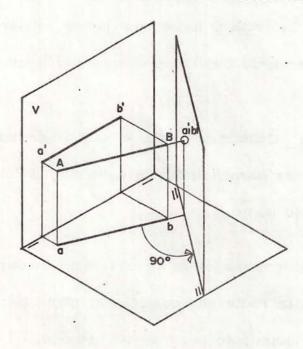
CAMBIO DE PLANOS

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

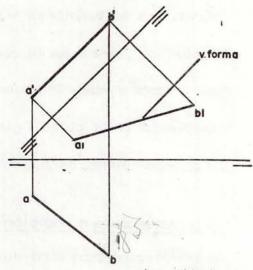
RECTA CUALQUIERA A POSICION HORIZONTAL



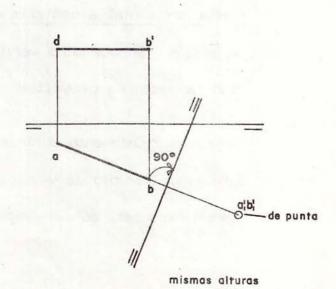
RECTA HORIZONTAL A POSICION DE PUNTA



RECTAS



mismos alejamientos



C. Y A. D.

CAMBIO DE PLANOS PARA PLANOS (Lámina 26)

Por la sustitución de los planos de proyección se pueden obtener las verdaderas magnitudes de superficies planas y de ellas su superficie. Los planos pueden formar parte de volúmenes, poliedros o de otras – figuras y al conocer la superficie de cada uno de los planos que los – componen, se puede tener la superficie total de estos poliedros o volúmenes.

Plano cualquiera a posición de canto; se sustituye el plano vertical de proyección por otro vertical que debe ser perpendicular a cualquier recta horizontal del plano cualquiera. En este nuevo plano de proyección, - la proyección del plano cualquiera es una recta oblicua con respecto a la línea de tierra; su proyección es de canto.

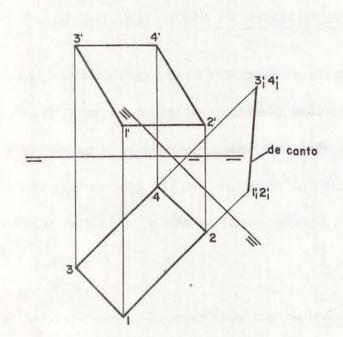
Plano de canto a posición horizontal! Se obliga con un cambio de horizontal, a que el plano de canto quede paralelo a otro plano de proyección de canto, en el cual se proyectará de verdadera magnitud.

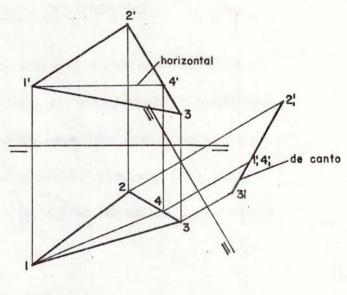
Por lo tanto, para obtener la verdadera forma de un plano, deben efectuar se 2 movimientos; primero se lleva a posición de canto y posteriormente se hace horizontal.



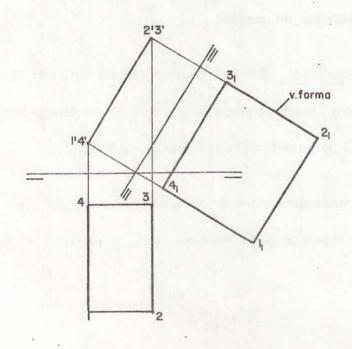
CAMBIO DE PLANOS

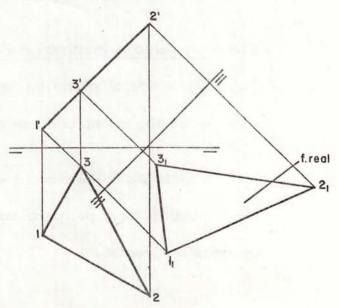
PLANO CUALQUIERA A POSICION DE CANTO





PLANO DE CANTO À POSICION HORIZONTAL



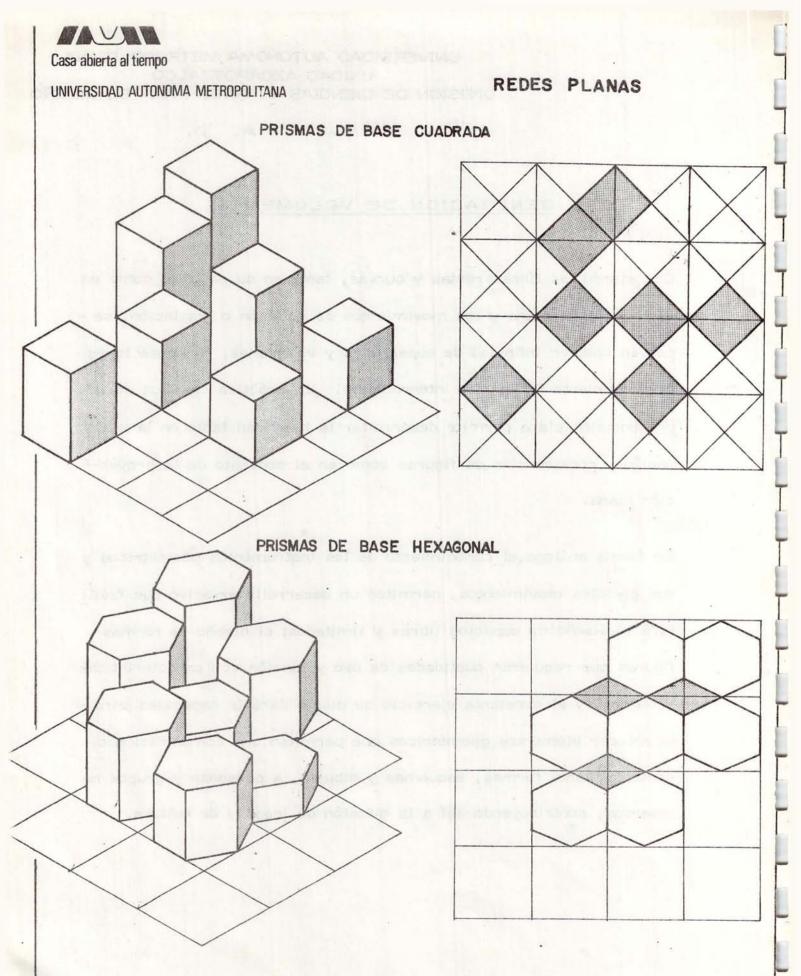


C. Y A. D.

GENERACION DE VOLUMENES

Conociendo las líneas rectas y curvas, tanto en su posición como en su proyección plana y los movimientos de rotación o traslación, se pueden obtener infinidad de superficies y volúmenes, fijándose leyes de movimiento continuo o interrumpido. La práctica continua de representación plana permite desarrollar la habilidad tanto en la elaboración y construcción de figuras como en el concepto de la proyección plana.

En forma análoga, el conocimiento de los instrumentos geométricos y sus posibles movimientos, permiten un desarrollo creativo que facili tará el diseño de espacios libres y limitados; el diseño de formas y figuras que requieran cualidades de uso y función con características estéticas, y el constante ejercicio de dibujo dará la capacidad para establecer elementos geométricos que permitan una comunicación directa mediante formas, esquemas y dibujos, a personas y grupos nu merosos, contribuyendo así a la difusión de ideas y de cultura.

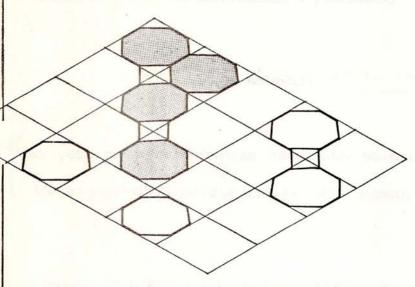




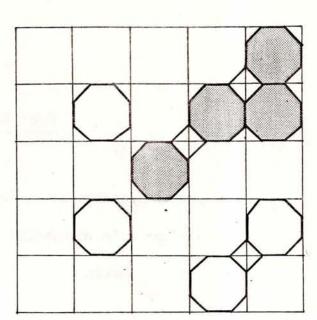


UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

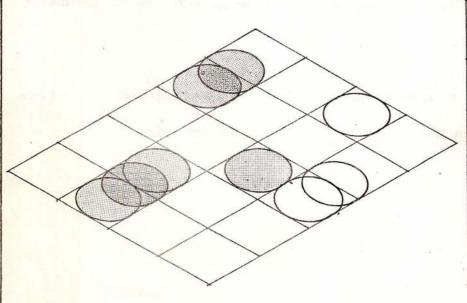
PROYECCION BIPLANAR DE PRISMAS O PIRAMIDES

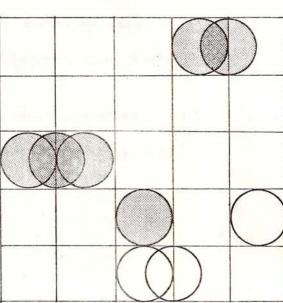






PROYECCION BIPLANAR DE CILINDROS O CONOS





C. Y A. D.

REDES PLANAS (Lámina 30)

La proyección sobre un plano de volúmenes geométricos agrupados, da origen a la formación de algunas redes planas a base de polígonos uni dos o libres.

Así la proyección ortogonal de prismas de base cuadrada o hexagonal puede generar una red primaria de polígonos hexagonales o cuadrados;
igualmente se pueden combinar prismas de diferentes bases para formar
redes planas más complejas.

La proyección de pirámides en grupo, normales o truncadas, la proyección de conos de revolución normales o truncadas va generando posibles familias de redes que, a su vez, unidas con otras familias establecen - redes más complejas.

Se puede igualmente a base de proyecciones planas, establecer módulos que se combinen para formar estructuras planas definidas.

C. Y A. D.

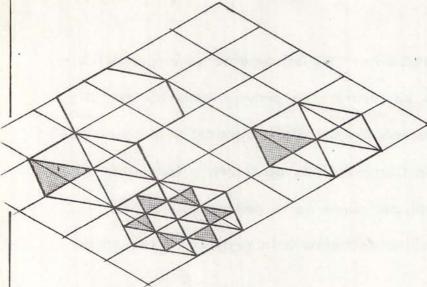
proyección existan en un problema. Si únicamente se emplean los planos horizontal y vertical se tendrán las proyecciones horizontal y
vertical del punto. A la intersección del plano vertical y el plano horizontal de proyección se le llamará línea de tierra y la distancia de
ésta a la proyección vertical del punto se le denominará altura, así
como a la distancia de la línea de tierra a la proyección horizontal se le llamará alejamiento.

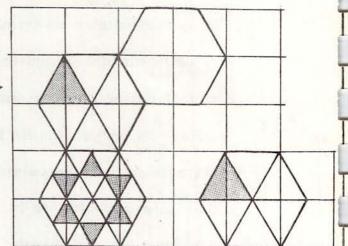
Casa abierta al tiempo

REDES PLANAS

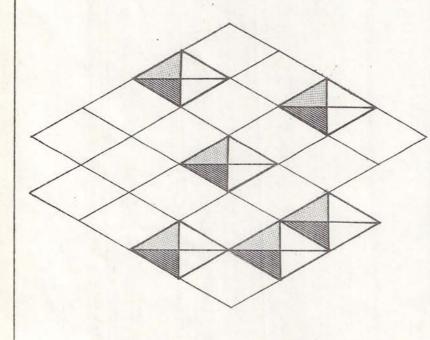
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

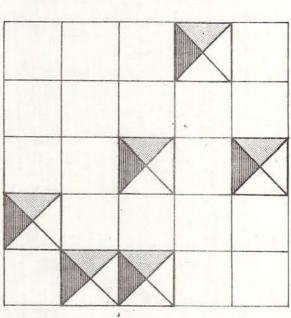
PROYECCION BIPLANAR DERIVACIONES





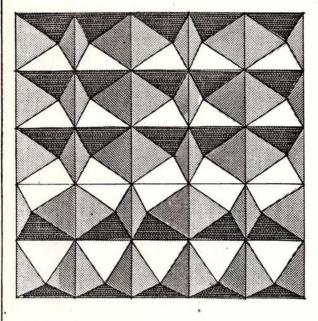
MODULOS GEOMETRICOS



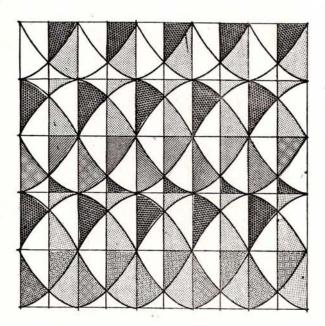




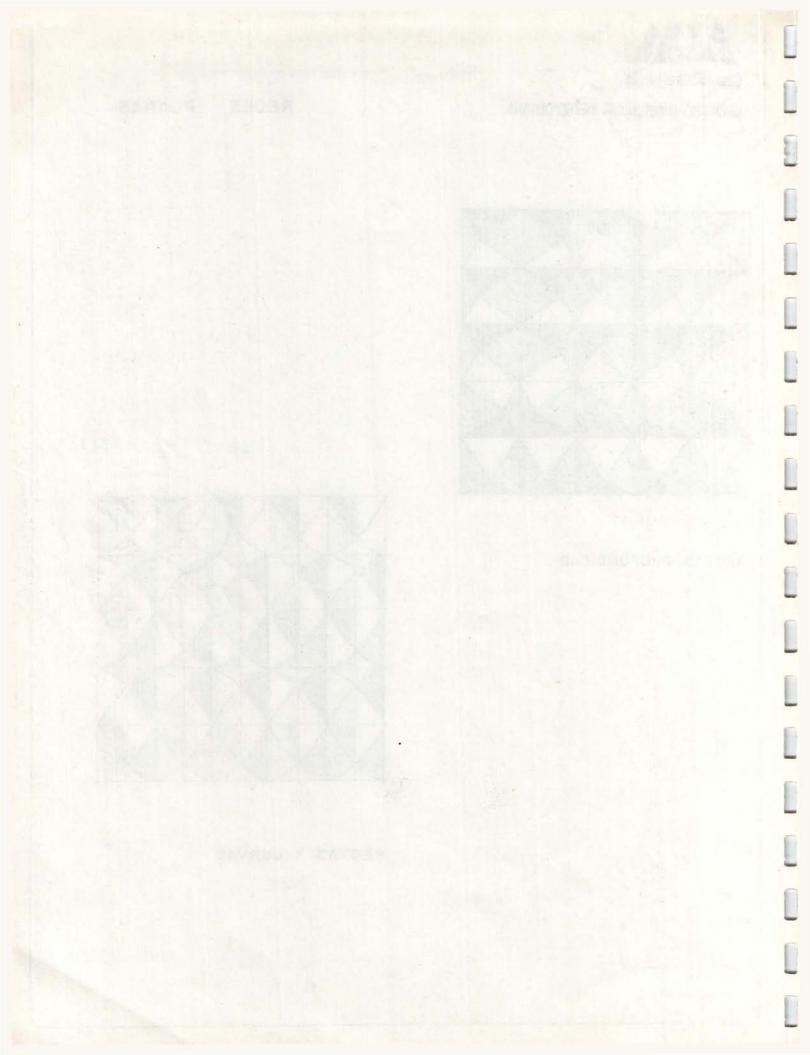
REDES PLANAS



RECTAS PROFUNDIDAD



RECTAS Y CURVAS



BIBLIOGRAFIA

TORRE, Miguel de la. <u>Geometría descriptiva</u>. 2a. ed. México, UNAM, 1975.

SLABY, Steve M. Geometría Tridimensional. México, Publica -- ciones Culturales, S.A., 1968.

PAL, Imre. Geometría descriptiva. Madrid, Aguilar, 1965.

CHINAS DE LA TORRE, A. <u>Geometría descriptiva</u>. 3a. ed. México, Porrúa Hnos., 1971.

RANELLETTI, C. Geometría descriptiva. 6a. ed. Barcelona, Gustavo Gili, 1963.

PIETRO, Donato di. Geometría descriptiva. 3a. ed. Buenos Aires, Editorial Alsina, 1960.

L. ADDE MISS

the state of the second second

A Link Constant to the Property of the Constant of the Constan

The state of the s

The same of the sa

The production of the second s

The state of the second second

Control on the last

GEOMETRIA I BIBLIOGRAFIA

TORRE, Miguel de la. <u>Geometría descriptiva</u>. 2a. ed. México, UNAM, 1975.

SLABY, Steve M. <u>Geometría Tridimensional</u>. México, Publica -- ciones Culturales, S.A., 1968.

PAL, Imre. Geometría descriptiva. Madrid, Aguilar, 1965.

CHINAS DE LA TORRE, A. <u>Geometría descriptiva</u>. 3a. ed. México, Porrúa Hnos., 1971.

RANELLETTI, C. <u>Geometría descriptiva</u>. 6a. ed. Barcelona, Gustavo Gili, 1963.

PIETRO, Donato di. <u>Geometría descriptiva</u>. 3a. ed. Buenos Aires, Editorial Alsina, 1960.

